**ACADEMIA TEHNICĂ MILITARĂ “FERDINAND I”**

**FACULTATEA DE SISTEME INFORMATICE ŞI SECURITATE CIBERNETICĂ**

**Specializarea: Calculatoare şi sisteme informatice pentru apărare şi securitate naţională**

A yellow eagle with a crown and a shield

Description automatically generated

Proiectarea Sistemelor de Operare

Server DHCP

Huțuleac Andreea

Stancu David

C-113A

Cuprins

[1. Introducere 3](#_Toc181182653)

[2. Structura Serverului DHCP 4](#_Toc181182654)

[2.1. Functionalitati de baza: 4](#_Toc181182655)

[3. Fisier de configurare 4](#_Toc181182656)

[4. Initializarea Serverului DHCP 5](#_Toc181182657)

[4.1. Configurarea Socketului UDP 5](#_Toc181182658)

[4.2. Asocierea Socketului la Portul UDP 5](#_Toc181182659)

[5. Gestionarea mesajelor DHCP 5](#_Toc181182660)

[6. Managementul Lease-urilor 8](#_Toc181182661)

[6.1. Alocarea adreselor IP 9](#_Toc181182662)

[6.2. Reinnoirea Lease-urilor 9](#_Toc181182663)

[6.3. Expirarea Lease-urilor 9](#_Toc181182664)

[7. Logging si Monitorizare 9](#_Toc181182665)

[8. Tratarea erorilor si a semnalelor 9](#_Toc181182666)

[9. Concurenta si Multi-threading 9](#_Toc181182667)

[10. Testare si depanare 10](#_Toc181182668)

[11. Concepte de sisteme de operare 10](#_Toc181182669)

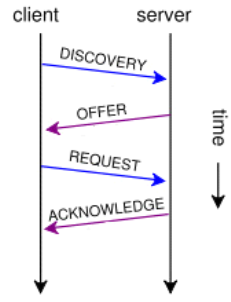
[12. Referinte si bibliografie 11](#_Toc181182670)

# Introducere

Serverul DHCP, avand la baza protocolul DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), automatizeaza procesul de alocare a adreselor IP si a altor parametrii de retea pentru dispozitive dintr-o retea locala. Serverul raspunde cererilor dispozitivelor (clientilor) pentru configurarea retelei, utilizand urmatoarele mesaje:

1. **DHCPDISCOVER**
2. **DHCPOFFER**
3. **DHCPREQUEST**
4. **DHCPDECLINE**
5. **DHCPACK**
6. **DHCPNAK**
7. **DHCPRELEASE**
8. **DHCPINFORM**

Mod de operare al protocolului DHCP cuprinde 4 faze distincte cu 4 tipuri de mesaje schimbate intre client si server:



1. Clientul trimite un mesaj **DHCPDISVCOVER** cu adresa MAC a clientului

* pt a gasi un server DHCP care sa ii ofere o adresa IP
* mesaj broadcast la nivelul retelei: 255.255.255.255 pe portul UDP 67(server); clientul pe UDP 68

2. Serverul raspunde cu un mesaj **DHCPOFFER**

* mesajul contine o oferta pt adresa IP, timpul de LEASE (perioada pt care adresa IP este rezervata), id-ul serverului DHCP care trimite oferta + alte informatii de configurare
* serverul aloca temporar o adresa IP din pool-ul sau si pastreaza alocarea pana cand clientul confirma oferta
* mesajul este transmis ca broadcast pt a fi vazut de celelalte dispositive, desi acesta este destinate doar clientului care trimis DHCP DISCOVER(adresa MAC)

3. Clientul trimite un **DHCPREQUEST** cu adresa IP solicitata de la server, id-ul serverului DHCP care a facut oferta

* dupa ce primeste mesajul OFFER, clientul trimite un mesaj pt a cere oficial una dintre ofertele primite
* mesaj tot broadcast pt ca celelalte servere sa cunoasca faptul ca nu au fost selectate

4. Serverul trimite **DHCPACK** cu IP confirmat, durata LEASE + alte informatii pentru configurare

* + dupa ce primeste REQUEST, serverul verifica daca adresa IP solicitata este disponibila
  + in caz afirmativ, se raspunde cu un mesaj ACK ca adresa IP a fost alocata cu succes clientului

5. Clientul trimite un mesaj de tip **DHCPDECLINE** catre server indicand ca adresa oferita de acesta este deja folosita

6. Serverul trimite catre client un mesaj de tipul **DHCPNAK**, in ncazul in care ACK este negativ

7. Clientul trimite catre server un mesaj de tip **DHCPRELEASE** prin care acesta specifica serverului ca doreste eliberarea parametrilor de retea primiti anterior de la acesta

8. Clientul care are deja o adresa IP alocata trimite un mesaj de tipul **DHCPINFORM** serverului prin care ii solicita ceilalti parametrii de retea.

# Structura Serverului DHCP

Serverul DHCP functioneaza prin crearea si gestionarea unui pool de adrese IP, din care aloca adrese dispozitivelor care solicita acest lucru. Se foloseste o baza de date sau un fisier de lease-uri pentru a pastra asocierile **MAC-IP** si durata **lease-ului** pentru fiecare client conectat.

## Functionalitati de baza:

* 1. **Alocarea IP dintr-un pool de adrese**: Cand un client solicita o adresa IP, serverul trebuie sa ofere o adresa disponibila.
  2. **Reinnoirea lease-urilor**: După expirarea unui lease, serverul trebuie sa poata reinnoi adresa IP sau sa ofere una noua.
  3. **Reasocierea adresei IP**: Daca un client cu un MAC specific solicita din nou o adresa IP, serverul poate sa-i reasocieze aceleasi IP, daca este disponibil.
  4. **Timpul de expirare a lease-urilor**: Adresele IP trebuie sa fie eliberate automat dupa expirarea lease-ului daca clientul nu mai solicită o reinnoire.

# Fisier de configurare

Se utilizeaza un fisier de configurare pentru a defini:

* Intervalele de adrese IP disponibile pentru alocare.
* Asocieri MAC-IP statice, unde pentru anumite MAC-uri ale caror dispozitivele necesita adrese IP fixe.
* Parametrii de retea: durata lease-ului, gateway-ul, DNS-ul.

**Functia de citire a fisierului de configurare** este implementata pentru a interpreta continutul fisierului. Formatul utilizat este de tip „cheie-valoare” pentru a facilita parsarea si utilizarea acestor informatii de catre server.

**Exemplu structura fisier de configurare:**

#intervalul de adrese Ip disponibile pentru alocare

ip\_range\_start = 192.168.1.100

ip\_range\_end = 192.168.1.200

#parametrii de retea

subnet\_mask = 255.255.255.0

default\_gateway = 192.168.1.1

dns\_server = 8.8.8.8

#durata lease-urilor

lease\_time = 86400

#interfata de retea pe care ruleaza serverul

interface = eth0

#fisierul de log

log\_file = var/log/dhcp\_server.log

# Initializarea Serverului DHCP

## Configurarea Socketului UDP

Serverul creeaza un socket UDP pe portul 67, folosit doar de serverele DHCP pentru a primi pachete broadcast de la clienti. Setarile socketului permit trimiterea de pachete broadcast catre toate dispozitivele din retea, asigurand ca toate cererile clientului vor fi procesate.

## Asocierea Socketului la Portul UDP

Functia **bind()** asociaza socketul creat la portul 67 al serverul DHCP astfel incat sa poata primi mesajele DHCP de la clienti. Aceasta permite monitorizarea continua a portului 67 pentru cereri noi de configurare DHCP.

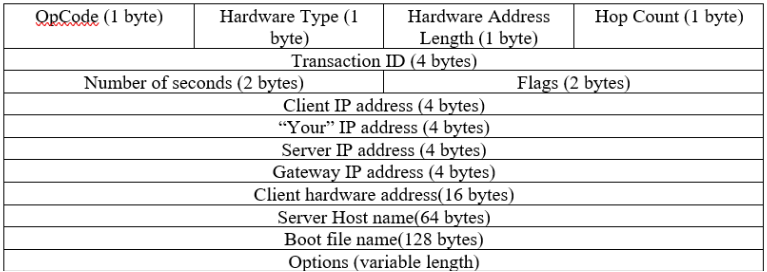
# Gestionarea mesajelor DHCP

Serverul interpreteaza pachetele DHCP primite de la clienti si actioneaza corespunzator in functie de tipul mesajului:

* **send\_dhcp\_offer():** trimite o oferta de adresa IP atunci cand primeste un mesaj DHCPDISCOVER
* **send\_dhcp\_ack()**: confirma alocarea adresei IP la primirea unui mesaj DHCPREQUEST de la client

Implementarea functiilor de mai sus are rolul de a asigura ca fiecare client primeste o adresa IP unica.

**Formatul pachetelor DHCP:**



**Structura pachetelor implementate in cod C:**

struct dhcp\_packet {

uint8\_t op;

uint8\_t htype;

uint8\_t hlen;

uint8\_t hops;

uint32\_t xid;

uint16\_t secs;

uint16\_t flags;

uint32\_t ciaddr;

uint32\_t yiaddr;

uint32\_t siaddr;

uint32\_t giaddr;

uint8\_t chaddr[16];

uint8\_t sname[64];

uint8\_t file[128];

uint8\_t options[312];

};

**Descrierea campurilor:**

* op: Codul de operatiune.

1: BOOTREQUEST (folosit de client) 2: BOOTREPLY (folosit de server)

* htype: Tipul de hardware.

Pentru Ethernet (10Mb), valoarea este 1.

* hlen: Lungimea adresei hardware (MAC address).

Pentru Ethernet, lungimea este 6.

* hops: Numarul de hopuri, folosit de agenti de retransmitere (relays) pentru a urmari de cate ori un pachet a trecut printr-un agent.
* xid: ID-ul tranzactiei, un identificator unic utilizat pentru a lega cererile si raspunsurile intre client si server.
* secs: Numarul de secunde de la initierea cererii clientului pana la trimiterea pachetului. Este utilizat pentru a prioritiza cererile vechi.
* flags:

Primul bit: Broadcast Flag. Daca este 1, clientul cere ca raspunsul sa fie difuzat.

Restul sunt rezervate si nefolosite.

* ciaddr: Client IP address.

Utilizat daca clientul are deja o adresa IP si cere o reinnoire a lease-ului. Daca nu are o adresa, este setat la 0.0.0.0.

* yiaddr: 'Your' IP address.

Este adresa IP oferita de server catre client. Serverul completeaza acest camp in mesajul DHCPOFFER.

* siaddr: Server IP address.

Serverul poate completa acest camp cu adresa sa IP.

* giaddr: Gateway IP address.

Utilizat de agenti de retransmitere pentru a transmite cererea la alte servere DHCP.

* chaddr: Client hardware address.

Adresa MAC a clientului care trimite cererea. Serverul foloseste acest camp pentru a identifica clientul.

* sname: Server name.

Nume optional al serverului care raspunde.

* file: Boot file name.

Numele fisierului pe care clientul il va descarca daca foloseste BOOTP pentru bootare.

* options: Campul optiuni este cel mai variabil si contine informatiile specifice despre tipul mesajului DHCP si alti parametri de retea (de exemplu, gateway, DNS, durata lease-ului, tipul mesajului DHCP etc.).

**Detalii despre campul options:**

Acest camp este folosit pentru extensii DHCP si contine diferite optiuni. Structura tipica a unei optiuni DHCP include:

* Codul optiunii: Un octet care identifica tipul optiunii.
* Lungimea optiunii: Un octet care indica lungimea valorii optiunii.
* Valoarea optiunii: Octetii care contin valoarea propriu-zisa a optiunii.
* Exemple de optiuni comune:
  + Option 53: Tipul mesajului DHCP (un octet care indică tipul mesajului: DHCPDISCOVER, DHCPOFFER, DHCPREQUEST, DHCPACK etc.).

1 = DHCPDISCOVER

2 = DHCPOFFER

3 = DHCPREQUEST

5 = DHCPACK

* Option 54: IP-ul serverului DHCP.
* Option 1: Mască de subrețea (Subnet Mask).
* Option 3: Gateway implicit (Router).
* Option 6: Servere DNS.

**Exemplu de pachet DHCPDISCOVER:**

Pentru a construi un pachet DHCPDISCOVER, trebuie completate campurile astfel:

op: 1 (BOOTREQUEST)

htype: 1 (Ethernet)

hlen: 6 (lungimea adresei MAC)

hops: 0 (nu folosești agenti de retransmitere in acest caz)

xid: un numar aleator care identifica sesiunea

secs: 0 sau numarul de secunde trecute de la inceputul cererii

flags: 0 sau 1 pentru broadcast

ciaddr: 0.0.0.0 (clientul nu are încă o adresă IP)

yiaddr, siaddr, giaddr: 0.0.0.0

chaddr: adresa MAC a clientului

sname si file: campuri lasate goale (zero).

options:

Option 53 (DHCP Message Type): 1 (DHCPDISCOVER)

Option 255 (End option)

Ordinea campurilor in pachetul DHCP:

DHCP Header (primele 236 octeti, fara campul options)

DHCP Options

# 

# Managementul Lease-urilor

Lease-urile includ informatii precum:

1. Adresa MAC a dispozitivului client
2. Adresa IP alocata
3. Timpul de expirare a lease-ului

## Alocarea adreselor IP

Functia de alocare a adreselor IP verifica pool-ul disponibil si atribuie o adresa clientului, mentinand o evidenta a duratei lease-urilor. Coliziunile trebuie evitate prin verificarea fiecarei adrese IP inainte de alocare, astfel incat fiecare client sa primeasca un IP unic.

## Reinnoirea Lease-urilor

Functia de reinnoire permite extinderea lease-ului pentru adresa IP deja atribuita unui client, atunci cand acesta solicita o reinnoire. Aceasta este activata la jumatatea perioadei lease-ului si asigura ca dispozitivul client poate pastra aceeasi adresa IP atata timp cat este activ.

## Expirarea Lease-urilor

Dupa expirarea lease-ului, serverul elibereaza adresa IP pentru a o reutiliza. Aceasta functie verifica periodic duratele lease-urilor si elibereaza adresele neutilizate, astfel incat sa fie disponibile pentru clientii noi.

# Logging si Monitorizare

Serverul genereaza un fisier de log pentru a inregistra toate evenimentele DHCP, incluzand:

* Alocarile si reinnoirile de IP
* Expirarea lease-urilor
* Erorile de alocare si alte probleme de retea.

Fisierul de log este utilizat pentru monitorizarea starii serverului si diagnosticarea eventualelor probleme.

# Tratarea erorilor si a semnalelor

Serverul gestioneaza erorile de tipul: imposibilitatea deschiderii unui socket sau de a aloca o adresa IP, prin logarea acestora si transmiterea unor mesaje de eroare clare.

Utilizarea semnalelor (SIGTERM, SIGINT) permite inchiderea controlata a serverului si eliberarea resurselor, prevenind pierderile de date si blocaje.

# Concurenta si Multi-threading

Pentru a permite procesarea mai multor cereri simultan, serverul poate utiliza multi-threading sau multi-processing. Fiecare cerere DHCP poate declansa un nou thread sau un proces separat, care gestioneaza cererea specifica fara a bloca alte cereri.

Thread-urile partajeaza aceeasi memorie, ceea ce inseamna ca toate firele de executie pot accesa aceeasi baza de date sau fisiere de configurare, fara a fi necesare mecanisme complicate de comunicare intre procese.

Din punct de vedere al utilizarii resurselor, multi-threading este mai eficient decat multi-processing, deoarece firele de executie folosesc mai putina memorie si pot impartasi datele mai rapid intre ele.

**Principiu de functionare in practica:**

* **Fire de executie pentru cererile clientilor**: Fiecare cerere DHCP de la un client (DHCPDISCOVER) poate declansa creareaunui nou thread care se ocupa de acea cerere. Acest thread va prelua cererea, va verifica baza de date/fisierul de configurare cu lease-uri si va raspunde cu un DHCPOFFER.
* **Sincronizare**: Daca mai multe fire executie acceaseaza aceleasi fisiere (lease-uri sau configurari), este nevoie de mecanisme de sincronizare (de exemplu, mutex-uri) pentru a preveni accesul concurent care poate duce la coruperea datelor.

**Pasi de implementare multi-threading pentru serverul DHCP:**

1. **Crearea unui thread pentru fiecare cerere**:
   1. La fiecare cerere DHCP primita (de exemplu, un DHCPDISCOVER), serverul poate crea un thread nou care va trata aceasta cerere.
   2. Dupa ce cererea este procesata si clientul a primit un raspuns (DHCPOFFER și DHCPACK), thread-ul respectiv poate fi terminat.
2. **Sincronizarea accesului la lease-uri si configurari**:
   1. Daca se foloseste un fisier de lease-uri sau o baza de date comuna, trebuie implementate **mutex-uri** sau alte mecanisme de sincronizare pentru a evita ca mai multe thread-uri sa modifice lease-urile in acelasi timp.
3. **Tratarea exceptiilor si a erorilor**:
   1. Trebuie gestionate cazurile in care un thread esueaza (de exemplu, clientul nu mai este activ sau exista o problema de retea), astfel incat thread-urile sa fie curatate corect si resursele eliberate.

Pentru implementarea multi-threading se poate folosi biblioteca **pthread** in C sau echivalentul în C++ pentru a crea fire de execuție care gestioneaza cererile DHCP.

# Testare si depanare

Serverul se va testa intr-o retea locala pentru a se asigura ca alocarea adreselor IP si gestionarea lease-urilor functioneaza corect. Scenariile de test presupun:

* Cererile initiale de IP
* Reinnoirea lease-urilor
* Gestionarea expirarii lease-urilor si eliberarea adreselor IP
* Trimiterea corecta a mesajelor DHCP la fiecare etapa a procesului de alocare

# Concepte de sisteme de operare

* 1. **Multi-threading sau Multi-processing**: Serverul va trebui sa fie capabil sa gestioneze mai multe cereri DHCP simultan, fie folosind fire de executie (threads) sau procese separate
  2. **Gestionarea fisierelor**: Implementarea mecanismelor de citire si scriere in fisierele de configurare si lease-uri.
  3. **Sisteme de semnalizare**: Utilizeaza semnale pentru a opri sau reporni serverul intr-un mod controlat.
  4. **Sincronizare**: Dacă folosești multi-threading, trebuie să implementezi mecanisme de sincronizare pentru accesul concurent la lease-uri și fișierele de configurare.

# Referinte si bibliografie

1. **RFC 2131 - DHCP** (Documentul oficial pentru DHCP):
   1. RFC 2131 - Dynamic Host Configuration Protocol
2. **Programarea cu socket-uri în C/C++**:
   1. Beej's Guide to Network Programming - Un ghid pentru socket-uri în C.
3. **Concurența în C (pthread)**:
   1. pthread Documentation - Documentatia pentru fire de executie (threads) în C.
4. **Utilizarea mutex-urilor si conditiilor de sincronizare**:
   1. POSIX Threads Programming
5. **Exemple de servere DHCP** (pentru a vedea cum sunt construite):
   1. DHCP Server on Linux